TALLER DE PREGUNTAS SOBRE LOS POLIEDROS

1. Cuál de los siguientes cuerpos no es un poliedros.
2. Pirámide
3. Cubo
4. Prisma
5. Cono
6. Cuál es el número mínimo de polígonos para formar un poliedro.
7. 2
8. 6
9. 3
10. 4
11. El orden de un vértice es:
12. El número de caras más el número de aristas que concurren en él.
13. Todos los poliedros tiene orden 3
14. Numero de caras o aristas que concurren en un vértice
15. El número de caras del poliedro
16. Cuál de los siguientes polígonos no forma poliedro regular.
17. Cuadrado
18. Hexágono regular
19. Pentágono regular
20. Triángulo equilátero
21. El número mínimo de polígonos que concurren en un vértice de un poliedro es:
22. 3
23. 6
24. 4
25. 2
26. Un poliedro tiene ocho caras y seis vértices. ¿cuantas aristas tiene?
27. 14
28. Depende de que polígono sea
29. 16
30. 12
31. Una pirámide tiene 9 vértices. ¿qué polígono forma su base?
32. Eneágono
33. Hexágono
34. Cuadrado
35. Octógono
36. Una pirámide tiene 12 aristas. ¿qué polígono forma su base?

a. Triangulo

b. pentágono

c. dodecágono

d. hexágono

1. A los poliedros regulares se les conoce también como solidos platónicos (ya eran conocidos por platón) ¿cuantos hay?
2. Infinitos.
3. 12
4. 5
5. 4
6. La suma de los ángulos de los polígonos que concurren en un vértice de un poliedro es:
7. 360º
8. Menos de 360º
9. Puede ser cualquier valor
10. Más de 360º
11. El siguiente paralelepípedo es un:



1. Rombo
2. Ortoedro
3. Cubo
4. Rectángulo
5. Las caras laterales de una pirámide regular son:
6. Triángulos isósceles
7. Triángulos escalenos
8. Cuadrados
9. Rectángulos
10. El siguiente desarrollo plano corresponde a:



1. Pirámide pentagonal
2. Prisma pentagonal
3. Octaedro
4. Pirámide exacta
5. Los poliedros regulares convexos son.
6. 5
7. 4
8. 6
9. 3
10. Los poliedros regulares convexos son:
11. Caras + 2 = vértices
12. Caras + aristas = vértices
13. Caras +vértices = aristas
14. Caras + vértices = aristas + 2
15. El lado paralelo al eje de rotación de un cilindro se llama:
16. Generatriz
17. Eje motor
18. Lateral
19. Arista básica
20. La esfera es un cuerpo de revolución que se obtiene al hacer al hacer girar sobre un mismo:
21. Semicírculo
22. Cuadrado
23. Rotor
24. Círculo
25. Es un poliedro regular:
26. Pirámide pentagonal
27. Prisma pentagonal
28. Dodecaedro
29. Cilindro
30. Todo prisma tiene las caras laterales:
31. Cuadrados
32. Rectángulos
33. Triángulos isósceles
34. Triángulos escalenos
35. Las caras laterales de las pirámides son:
36. Una sola base
37. Rectángulos
38. Triángulos isósceles
39. Cuadrados
40. El cubo o hexaedro es un:
41. Prisma cuadrangular
42. Cuadrado
43. Paralelepípedo
44. Triangulo
45. Los elementos del cono son:
46. Bases, radio, altura
47. Radio, diámetro, centro
48. Base, altura, radio, vértice
49. Altura, radio
50. El cubo o hexaedro tiene:
51. 6 caras, 8 vértices, 12 aristas
52. 4 caras, 4 vértices, 6 aristas
53. 8 caras, 6 vértices, 8 aristas
54. 8 caras, 5 vértices, 6 aristas
55. Es un cuerpo redondo:
56. Cubo
57. Dado
58. Cilindro
59. Circulo
60. El poliedro es tridimensional por tener:
61. Ancho, altura, longitud
62. Largo, ancho
63. Angulo, centro, radio
64. Ancho, radio, altura
65. Los elementos de los poliedros regulares son:
66. Caras, aristas, vértices
67. Altura, apotema, base
68. Lados, ángulos, vértices
69. Ángulos, apotema, radio
70. Los cuerpos geométricos que tiene una superficie curva se llaman:
71. Cuerpos redondos
72. Poliedros.
73. Poliedros regulares.
74. Cubos
75. Que son los cuerpos geométricos
76. Figura geométrica bidimensional
77. Figura geométrica tridimensional
78. Figuras geométricas con longitud
79. Figuras geométricas con varios lados
80. Los poliedros se pueden clasificar
81. Poliedros y cubos
82. Rectángulos y cuerpos redondos
83. Prismas y pirámides
84. Pirámides y cuerpos redondos
85. Cuál de las alternativas define a una pirámide
86. Posee una cara basal circular
87. Poliedro y caras cuadradas
88. Poliedro con caras triangulares
89. Triángulos
90. Cuerpo con dos cara basales circulares reciben el nombre de:
91. Circunferencia
92. Cono
93. Esfera
94. cilindro